**Diseño Conceptual**

1. Lector Archivos
   1. Identificar archivos a comparar en cada versión (versión previa del archivo)
   2. Identificar los archivos de etiquetas de control de cambios
2. Iterador Archivos
   1. Iterar los paquetes en busca de archivos
3. Comparador de LOCS
   1. Identificar los LOCS agregados y borrados en el programa modificado
   2. Contar los LOCS agregados y borrados en el programa modificado
   3. Contar los LOCS totales en el programa modificado
   4. Contar líneas de código lógicas siguiendo el estándar de codificación
   5. Mejorar el programa para contar líneas de código lógicas sin importar el formato
   6. Comparar las líneas agregadas y borradas
   7. Contar las líneas modificadas como líneas agregadas y borradas
   8. Analizar las líneas agregadas y borradas para saber si fue una líneas modificada
   9. Cuando secciones de código son movidas de un lugar al otro, serán tratadas como líneas borradas del sitio original y agregadas en el nuevo sitio
4. Escribir modificaciones (Etiquetas)
   1. Crear una etiqueta de referencia para cada línea agrega o borrada para indicar el número del cambio
   2. Proveer una etiqueta de cambio en el comentario del encabezado del programa o clase, que indique el número del cambio, la fecha del cambio, quién hizo el cambio, porqué lo hizo, y el LOC total adicionado y borrado
   3. Si el programa tiene múltiples cambios, mantener el registro de cambios en la etiqueta de cambios
   4. Cuando un programa modificado previamente es modificado nuevamente, todos los registros de cambios previos deben ser mantenidos.
   5. Producir un nuevo código fuente para el programa modificado, con la etiqueta de cambio y con las etiquetas de línea
   6. Atribuir todos los cambios realizados entre dos versiones con el mismo número de versión del cambio
   7. Agregar comentario bajo el nombre del programa con la información de los cambios de etiqueta
   8. Comenzando con las modificaciones más recientes, listarlas en orden descendente
   9. Para programas nuevos contar el programa y agregar las etiquetas con versión 0
   10. En la etiqueta del programa indicar las líneas agregas, borradas y totales de todo el programa
   11. Enumerar cada línea agregada y borrada en comentarios a la derecha de la línea
   12. Donde la línea fue borrada agregar en comentarios la línea borrada
   13. Anotar líneas agregadas y borradas anteriormente
   14. Agregar números de líneas
   15. para líneas muy grandes pasar a la siguiente línea
   16. Mantener la indentación original
   17. Para identificar las líneas indentarlas a la mitad de la lista
5. Ingreso de información de líneas (interfaz gráfica de ingreso de comentarios)
   1. Para cada modificación ingresar los datos de la modificación
   2. Registrar el defecto corregido en la etiqueta de modificación
   3. Registrar las mejoras en la etiqueta de modificación
6. Cálculo de estadísticas
   1. Si el usuario lo solicita, imprima un listado del programa, incluyendo las etiquetas de cambio y las etiquetas de línea
   2. Si el usuario lo solicita, imprima el listado del programa modificado con el número de línea de cada línea
   3. Si el usuario lo solicita, imprima un reporte de cambios del programa con las estadísticas del programa modificado y la información de los cambios anteriores
7. Comparar varios lenguajes
   1. Crear fabricas para permitir el funcionamiento en diversos lenguajes
   2. El programa debe funcionar inicialmente para JAVA.